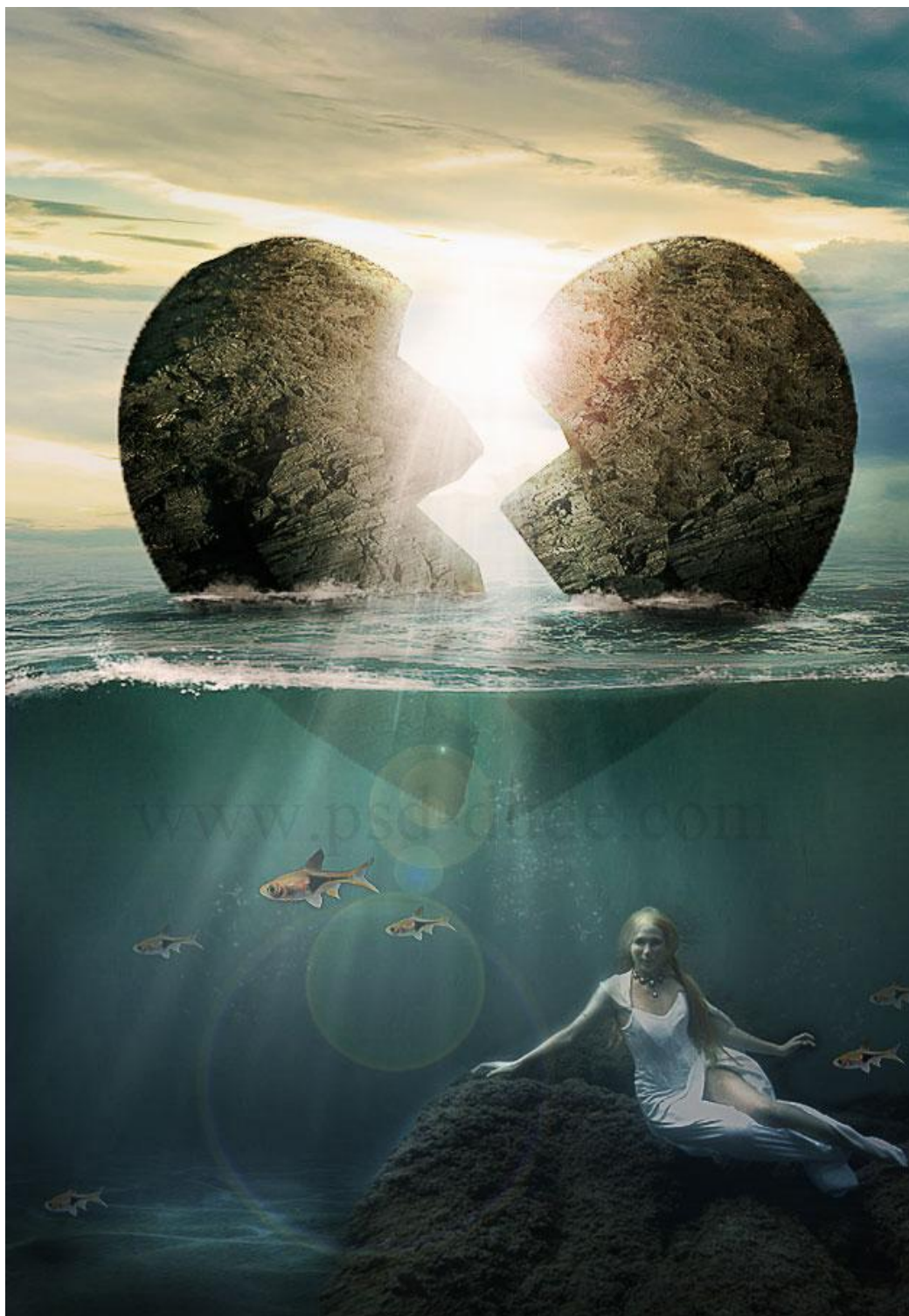


<http://www.psd-dude.com/tutorials/photoshop.aspx?t=create-a-broken-heart-island-manipulation-in-photoshop>

Gebroken hart



Nodig : onderwater afbeelding ; wolken ; hartvormen ; rots ; waterpenselen ; zeemeermin ; vis ; lichtpenselen ; zon penselen ;

1) Open onderstaande afbeelding "onderwater" en noem de laag ook zo.



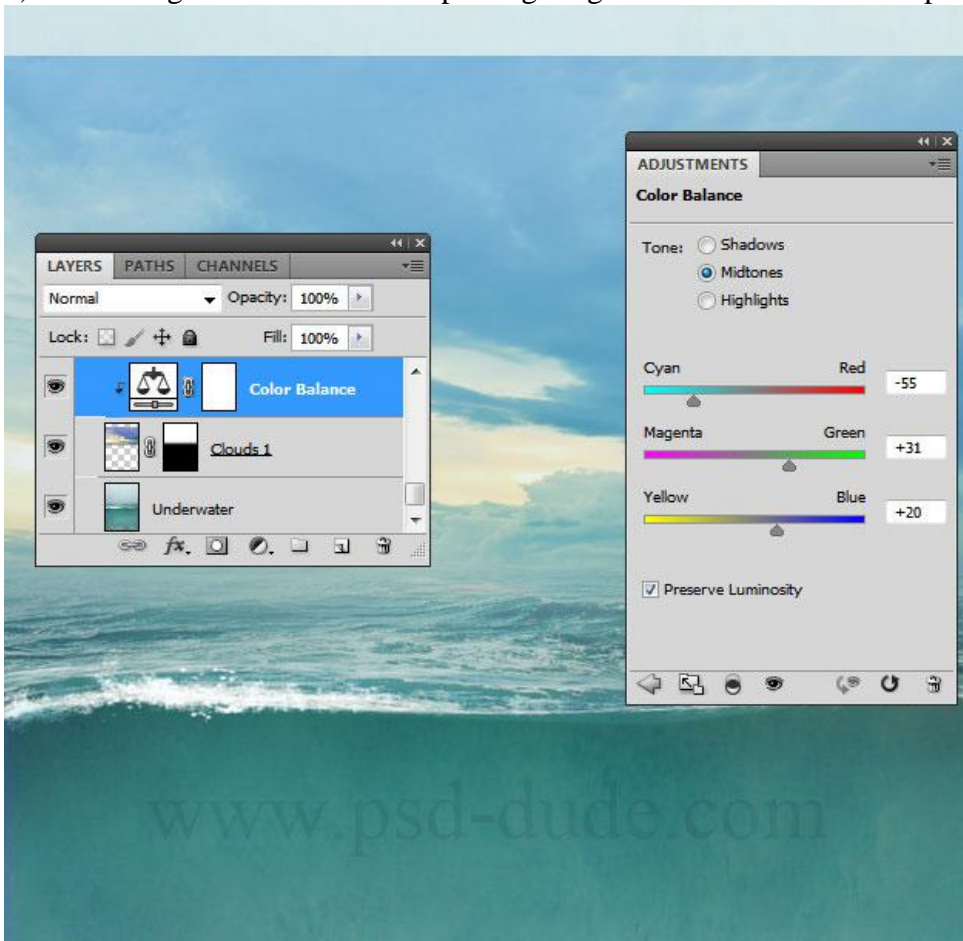
2) Voeg deze wolken afbeelding toe als nieuwe laag; verwijder het gras; zet laagdekking op 70% ; plaats afbeelding zoals hieronder getoond wordt; noem de laag "wolken1".



3) Voeg aan laag "wolken1" een laagmasker toe; trek op het laagmasker een Lineair Verloop zwart/wit van onder naar boven om het onderste deel te verbergen.



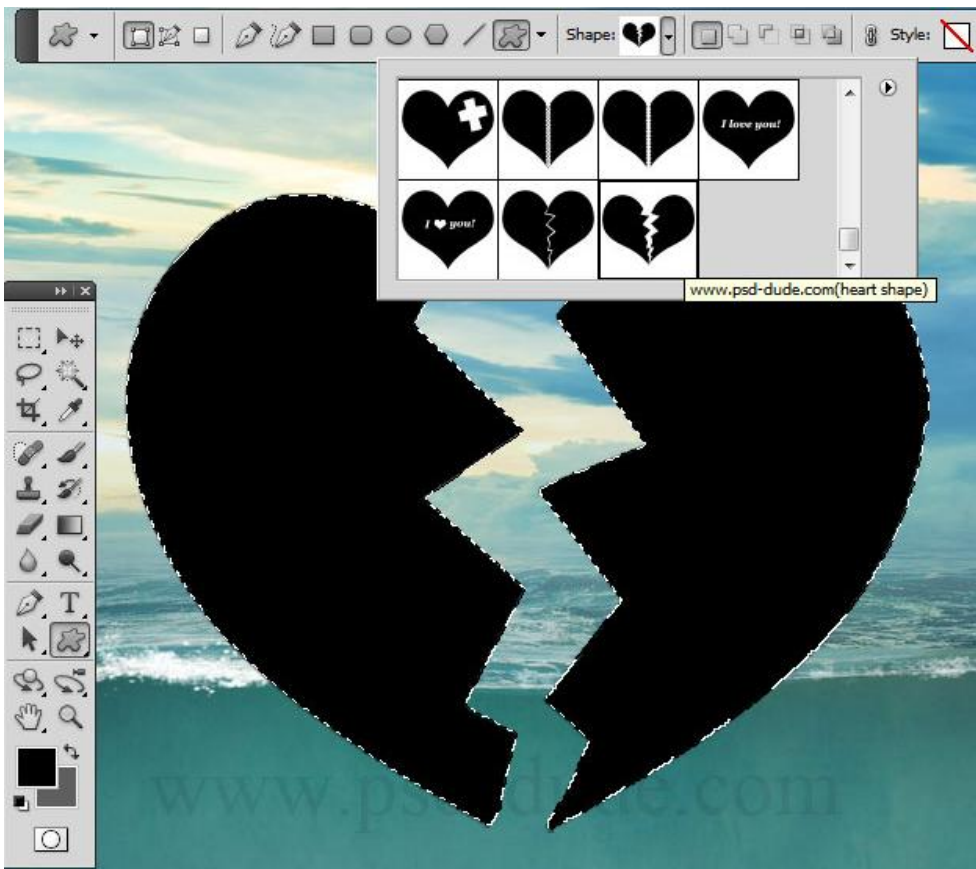
4) Boven laag "wolken1" een Aanpassingslaag 'Kleur Balans' als Uitknipmasker.



5) Dupliceer laag “wolken1” samen met de Aanpassingslaag; noem deze laag “wolken2”: zet voor deze laag de dekking op 100%; verplaats de laag naar rechts.



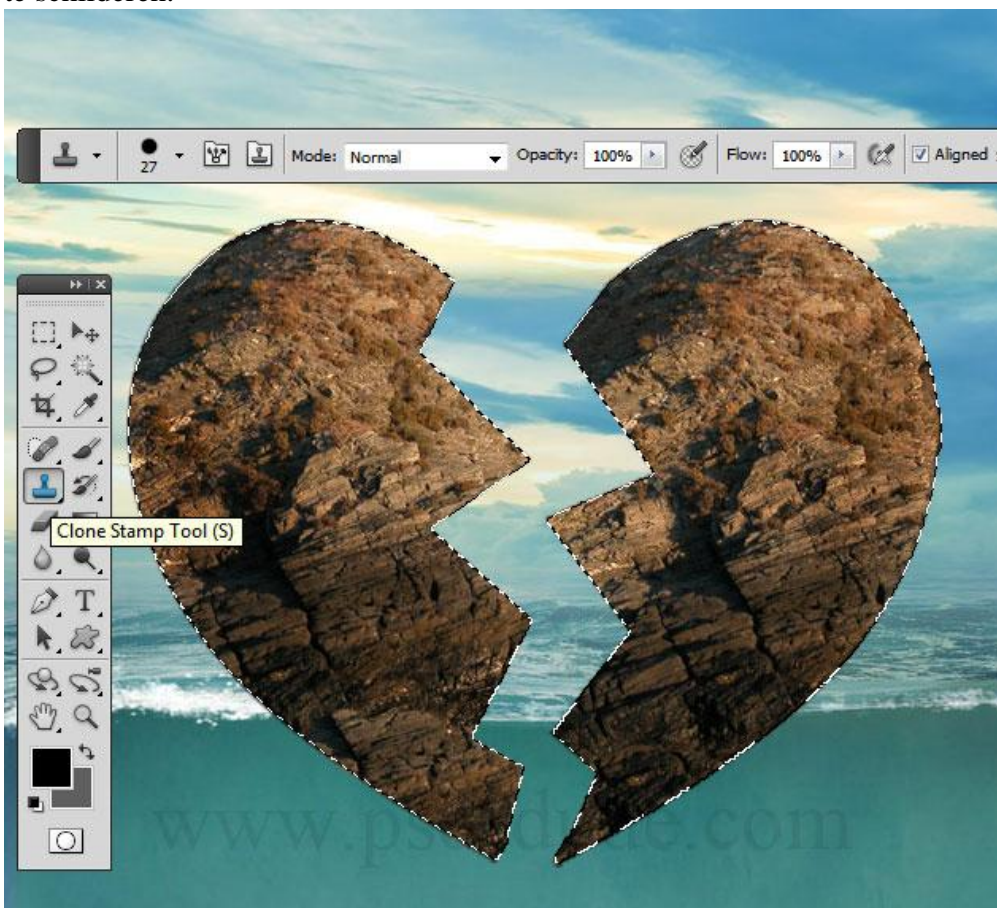
6) Op een nieuwe laag die je “gebroken hart” noemt wordt dit hart getekend met Pen gereedschap; je kan ook een van de hartvormen daarvoor gebruiken; kleine wijzigingen aanbrengen aan de vormen en de delen ook wat verder uit elkaar zetten.



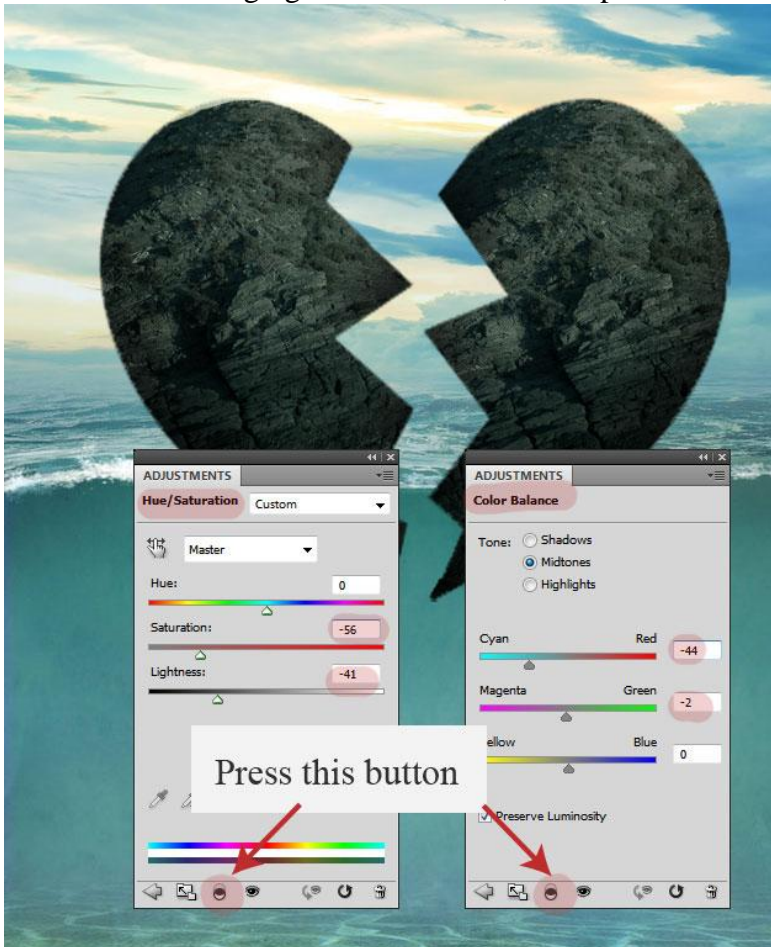
7) Deze rots afbeelding toevoegen als structuur voor deze hart delen : Ctrl + klik op laagvorm met harten; op laag met structuur klik je dan CTRL+J; noem bekomen laag "rots hart".



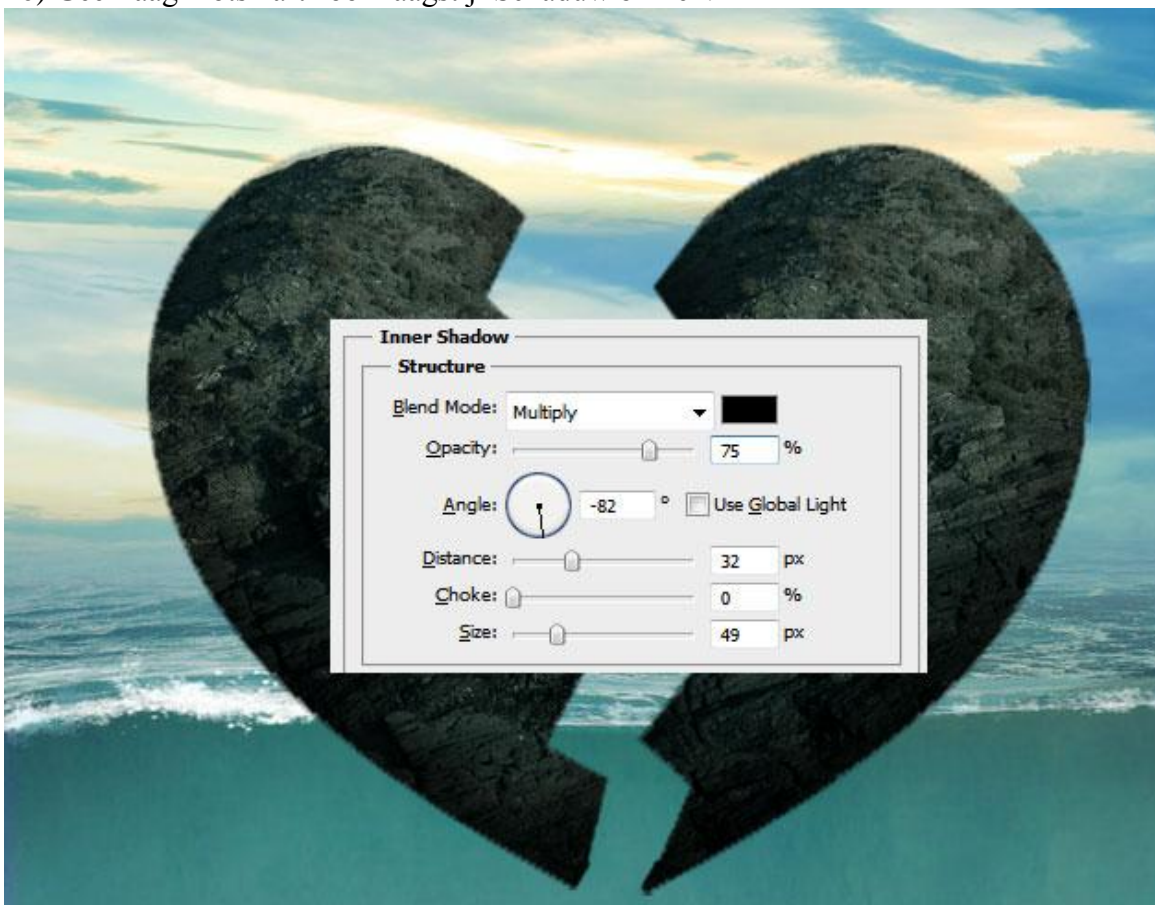
8) Als de rots structuur niet alles bedekt gebruik dan de Kloonstempel om de ontbrekende delen bij te schilderen.



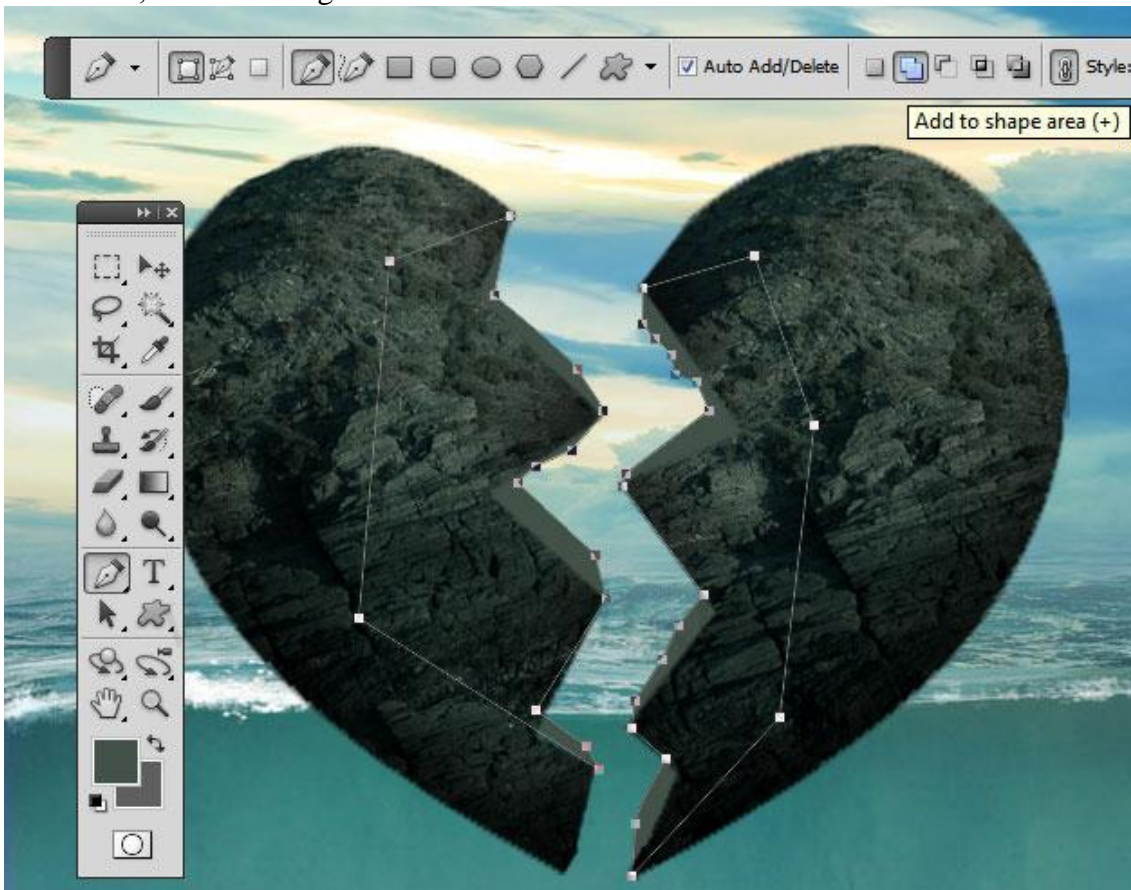
9) Boven die laag “rots hart” Aanpassingslagen toevoegen om de kleuren te verbeteren. Kleurtoon/Verzadiging : Kleur Balans ; Uitknipmaskers maken.



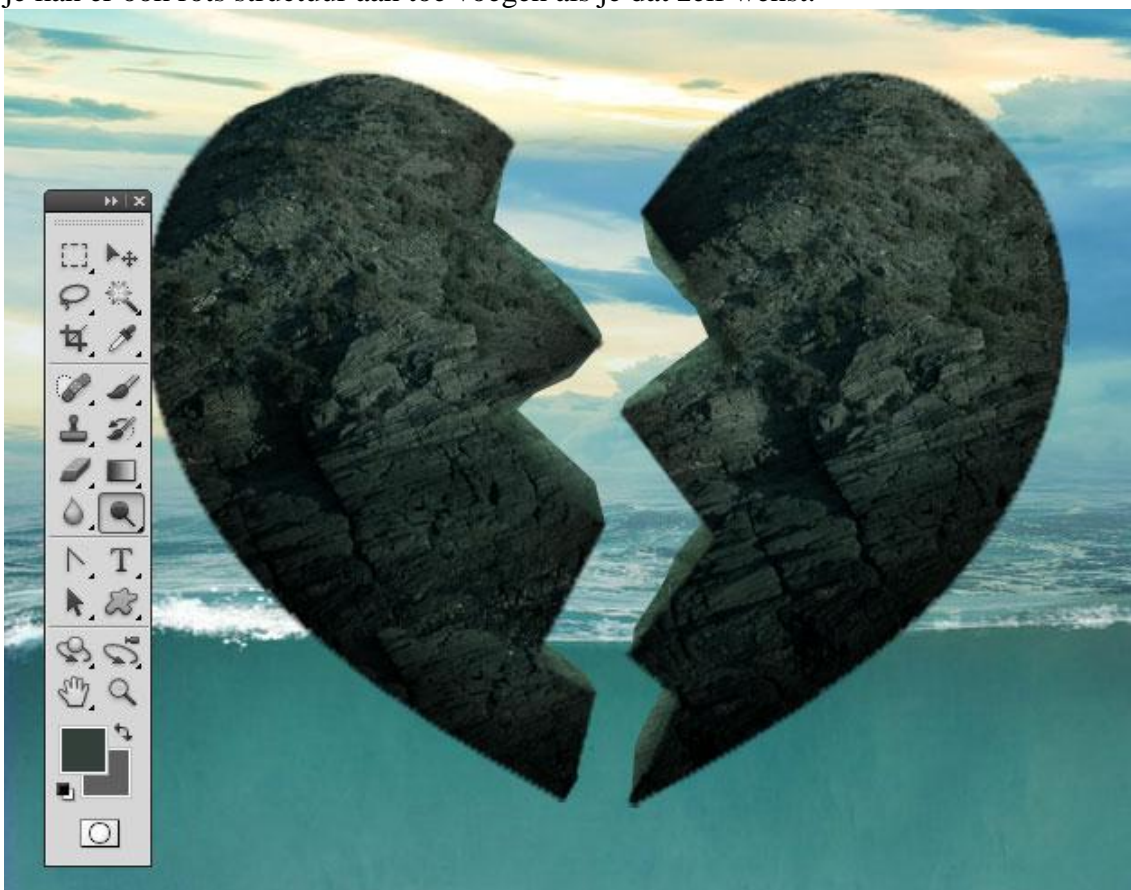
10) Geef laag “rots hart” ook laagstijl Schaduw binnen.



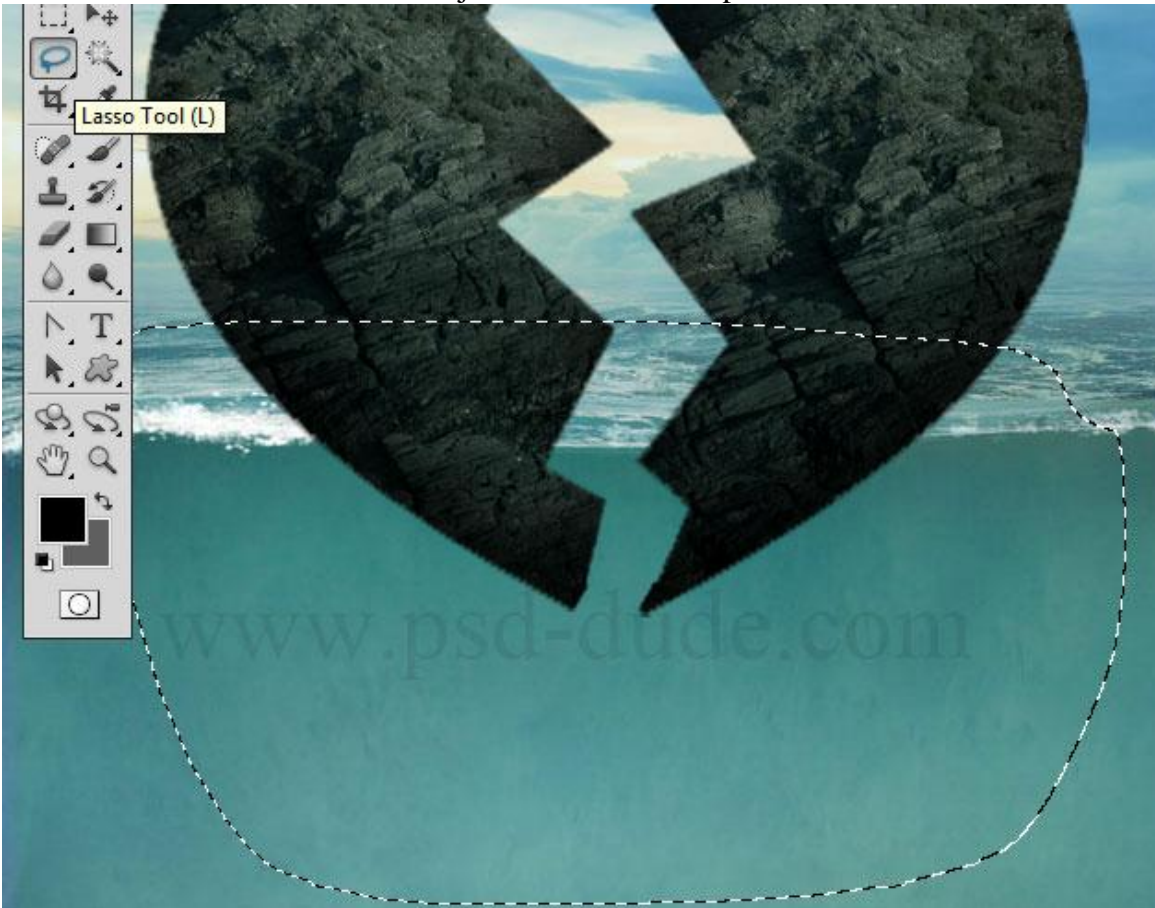
11) Nieuwe laag ; voorgrondkleur = # 425249: met Pen twee oppervlakken tekenen onder de laag "rots hart"; noem de laag "3D effect"



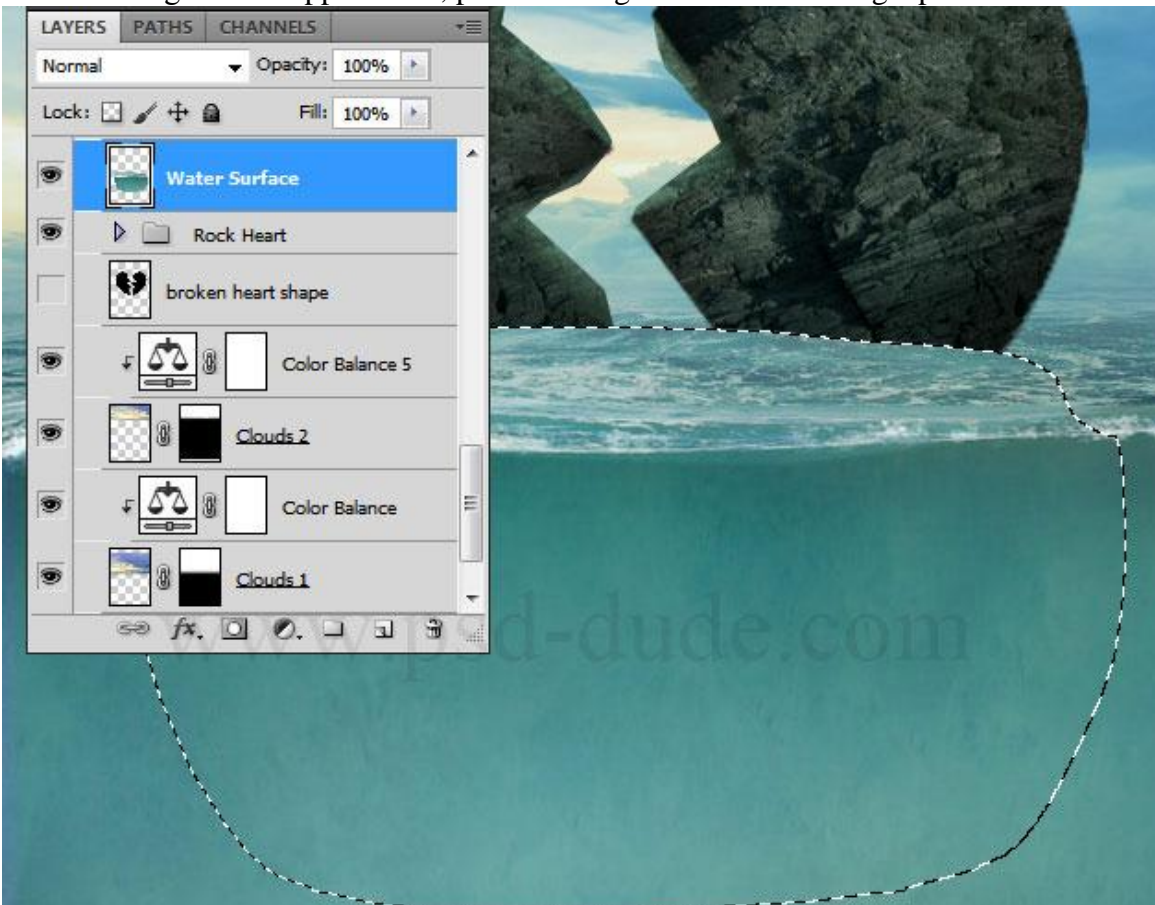
12) Zet de laag "3D effect" om in pixels; werk nu met de gereedschappen Doordrukken en tegenhouden om schaduwen en heldere delen te schilderen; je kan er ook rots structuur aan toe voegen als je dat zelf wenst.



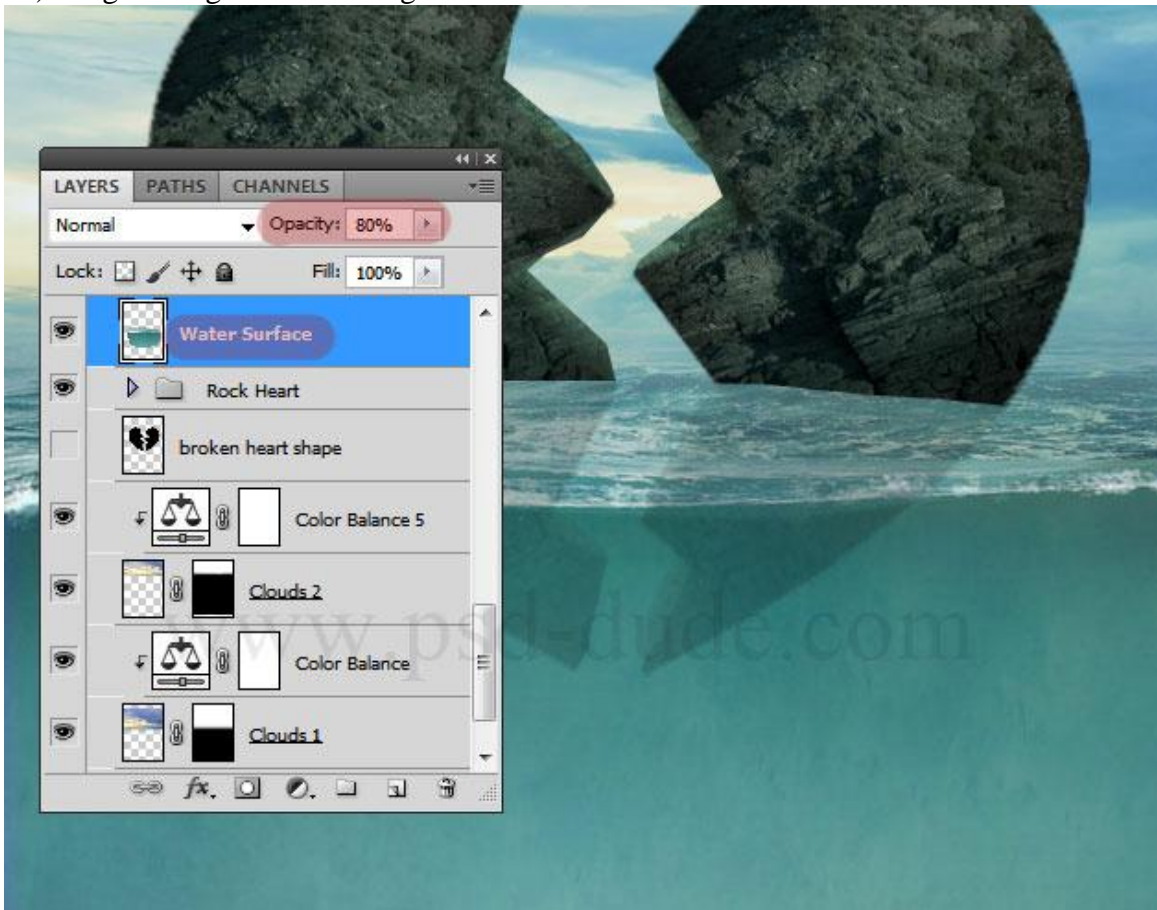
13) Groepeer alle hart lagen en de Aanpassingslagen; noem bekomen groep ook "rots hart".
Maak nu onderstaande selectie met je Lasso Gereedschap.



14) Op laag "onderwater" klik je Ctrl + J om de selectie op een nieuwe laag te kopiëren ; noem bekomen laag "Water oppervlak" ; plaats de laag bovenaan in het lagenpalet.



15) Laagdekking voor deze laag is 80%.



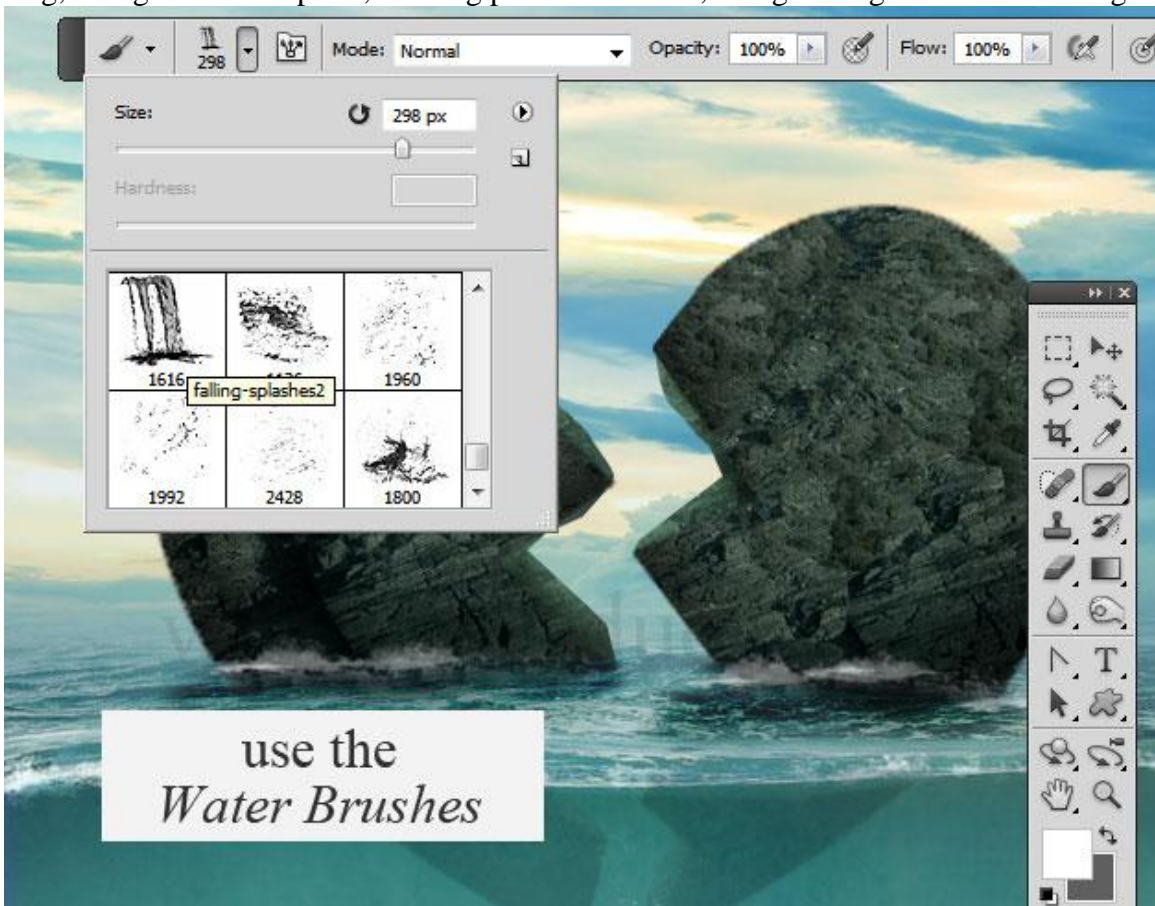
16) Voeg aan de groep “rots hart” een laagmasker toe ; gebruik een zacht zwart penseel met dekking = 90% en schilder onderaan de hartvorm tegen de waterlijn.



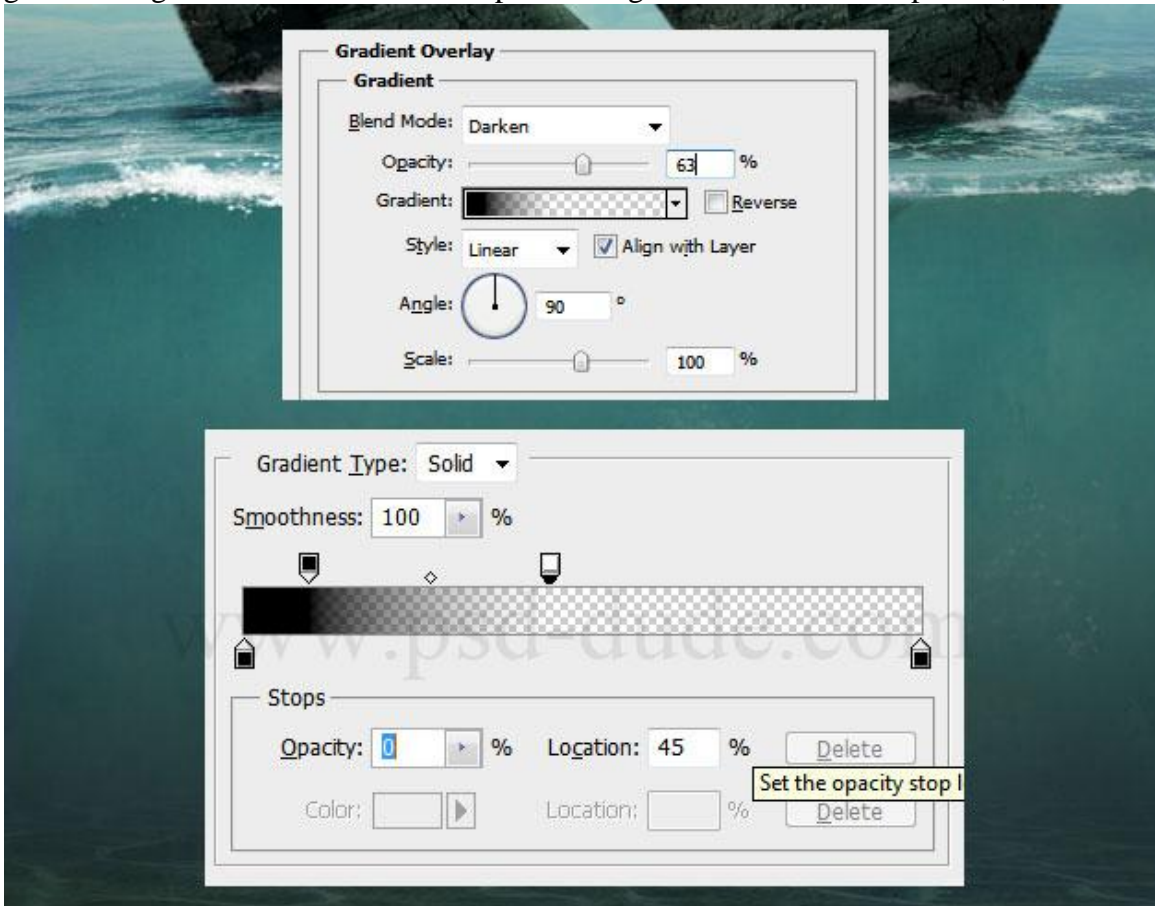
17) Nieuwe laag; naam = “Schaduw hart” ; zacht rond penseel met passende dekking; schilder schaduwen; zet dan laagmodus op Bedekken en laagdekking op 70%.



18) Met waterpenselen schuim op het water tekenen; je kan ook waterbubbels toevoegen; nieuwe laag; voorgrondkleur op wit; dekking penseel variëren; met gum ongewenste delen wegvegen.



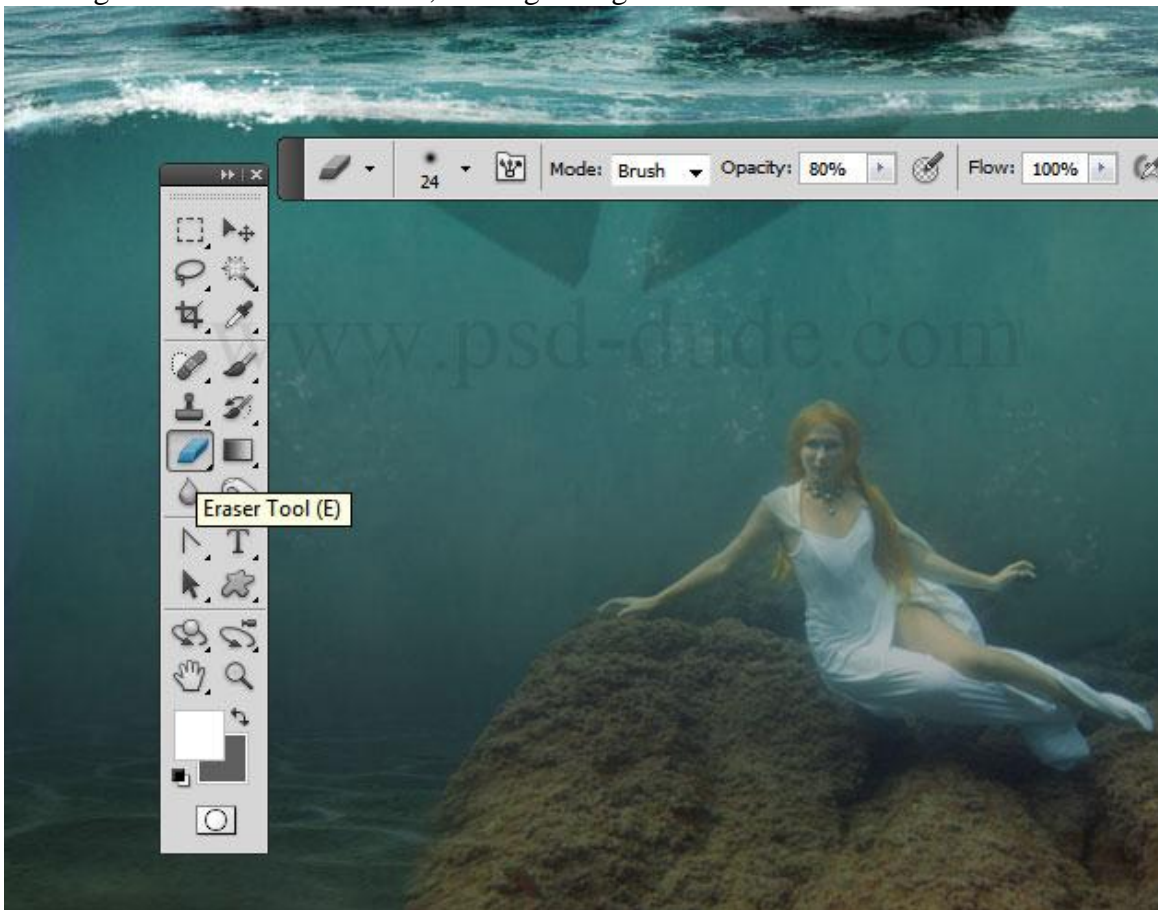
19) Nieuwe laag; vul met kleur ; zet laagvulling op 0% ; noem de laag “verloopbedekking” ; geef die laag dan onderstaande Verloopbedekking van zwart naar transparant ; modus = Donkerder.



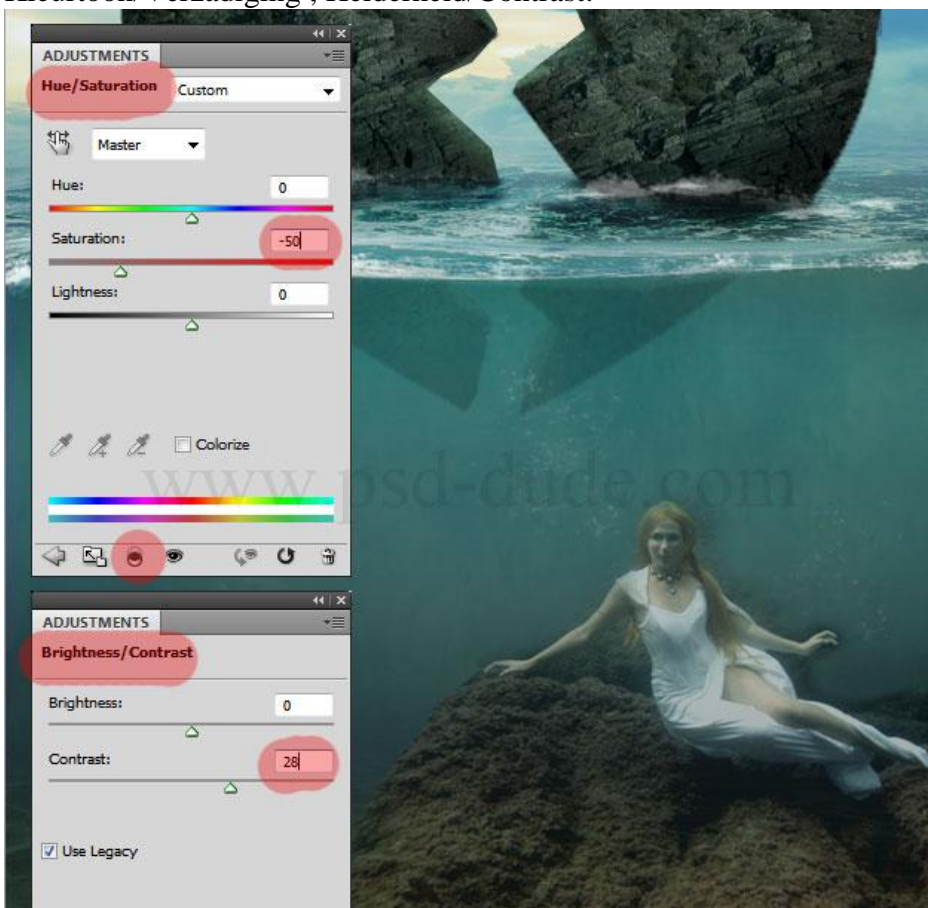
20) Open afbeelding met "zeemeermin" ; pas grootte aan; plaats op je werkdokument als laag "zeemeermin".



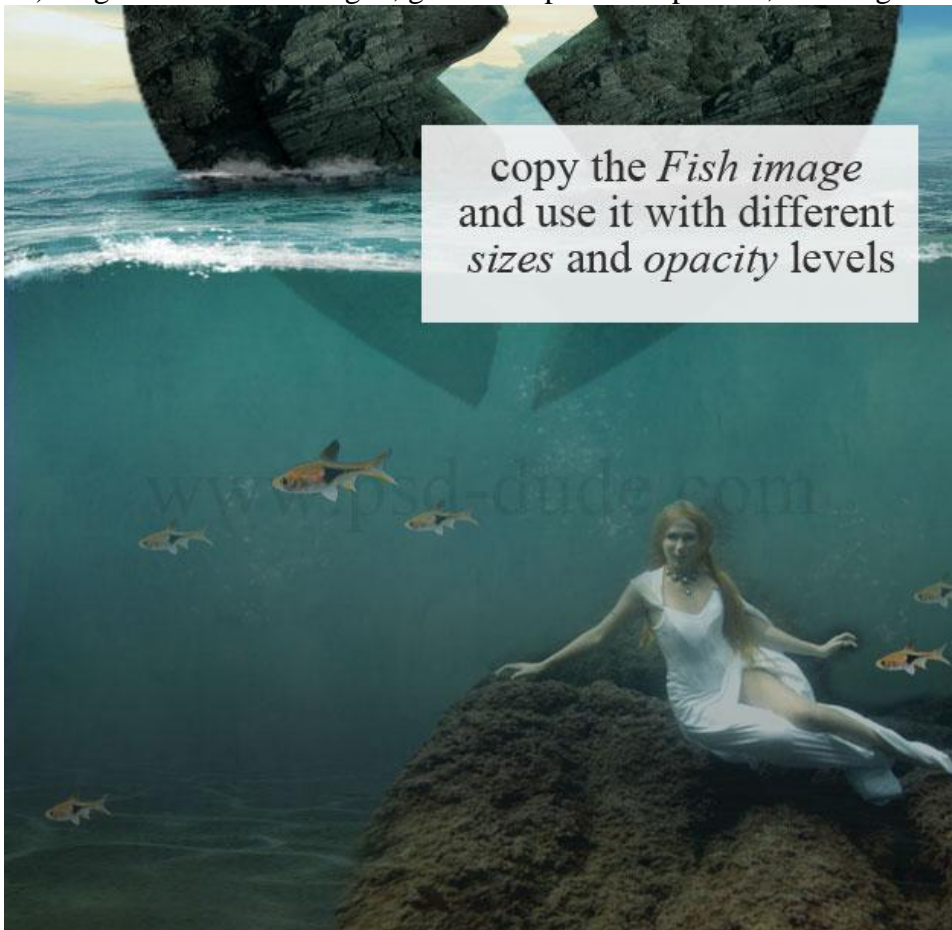
21) Laagdekking voor laag “zeemeermin” = 60%. Met Gum of laagmasker delen verwijderen ; zachte gum rond de zeemeermin ; harde gum tegen de rotsen.



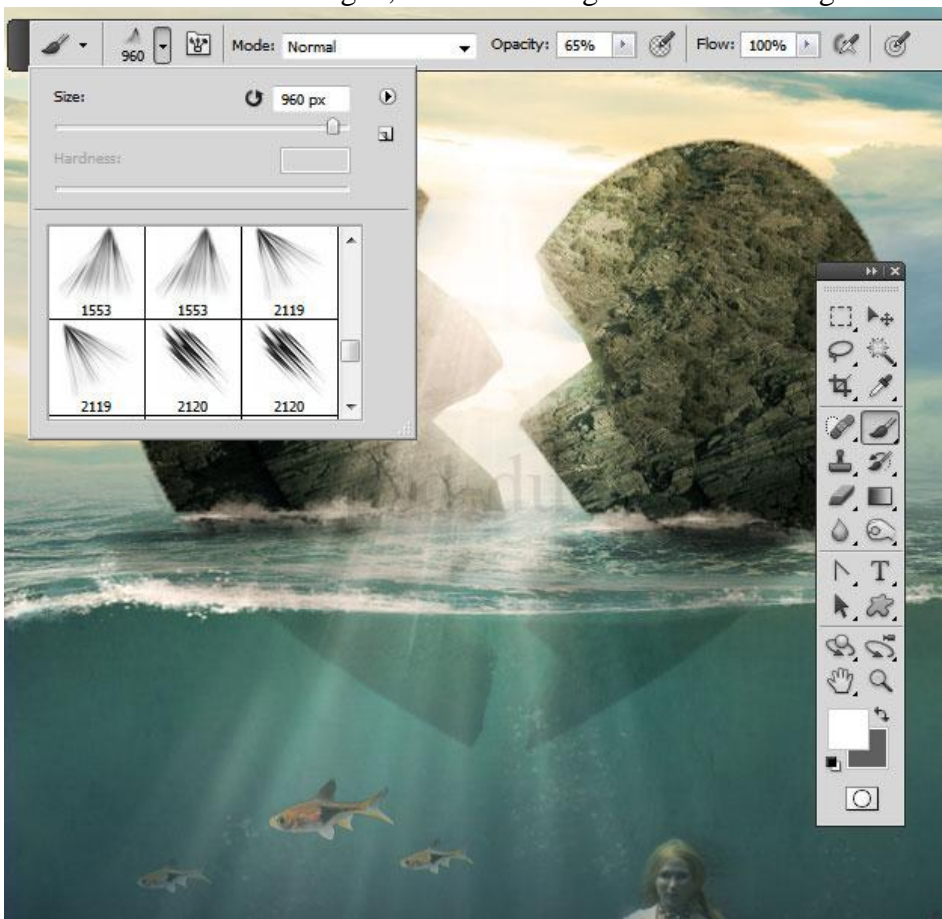
22) Voeg boven laag “zeemeermin” twee Aanpassingslagen toe als Uitknipmasker : Kleurtoon/Verzadiging ; Helderheid/Contrast:



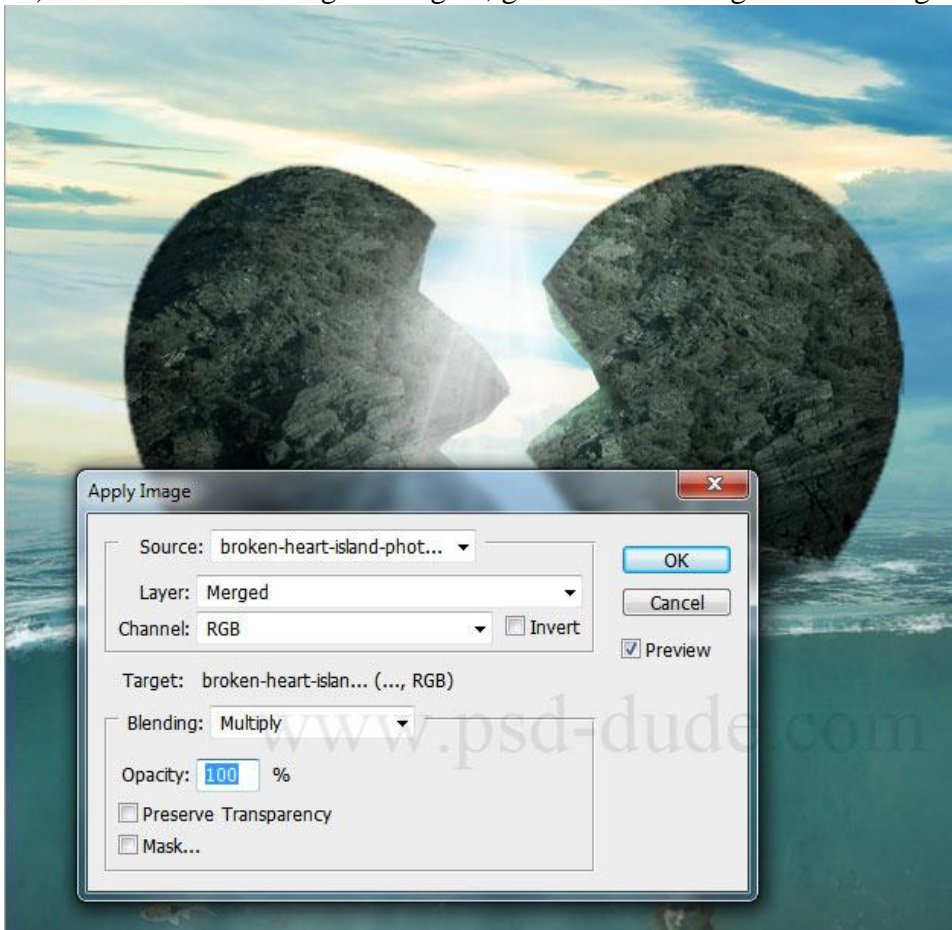
23) Nog wat vissen toevoegen; grootte en plaats aanpassen ; ook laagdekking variëren.



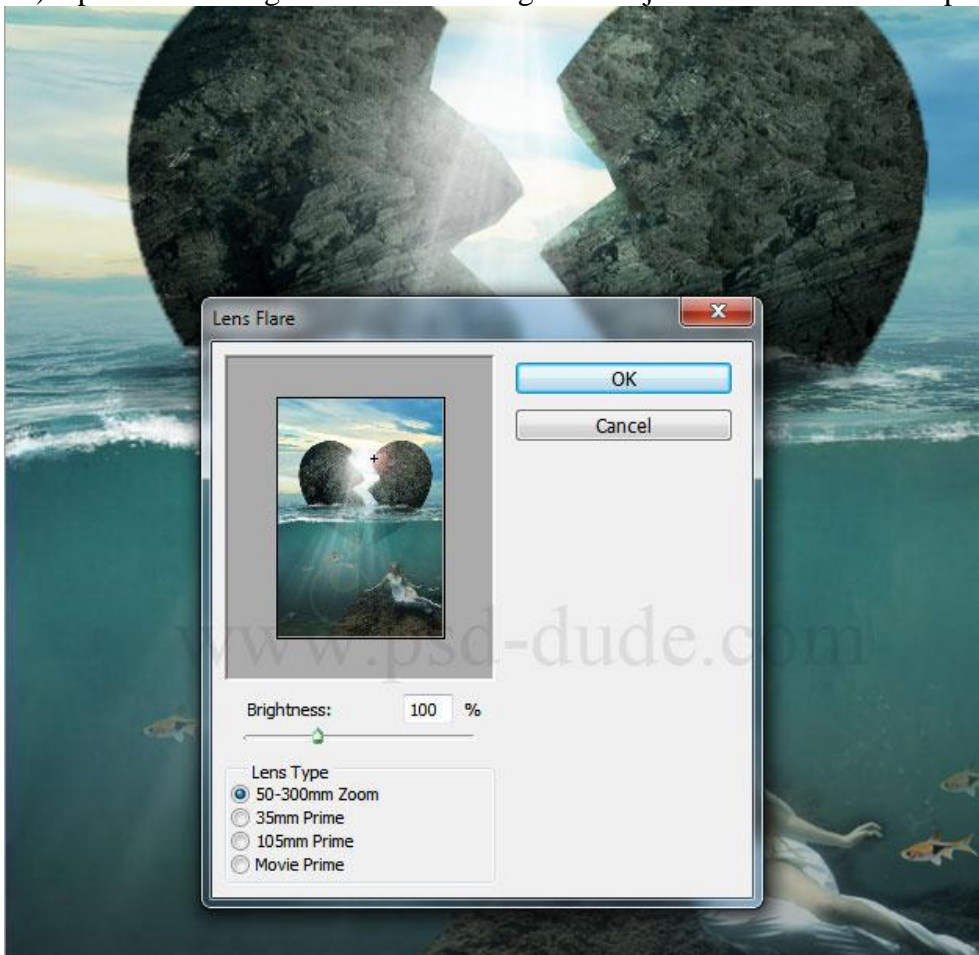
24) Nieuwe laag ; lichtstralen schilderen met passende lichtpenselen tussen de beide hart delen.
Werk met verschillende lagen; verschillende groottes en dekkingen voor de penselen; kleur = wit .



25) Nieuwe bovenste laag toevoegen ; ga naar Afbeelding → Afbeelding Toepassen.



26) Op bekomen laag : Filter > Rendering > Zon : je kan ook werken met passende zon penselen.



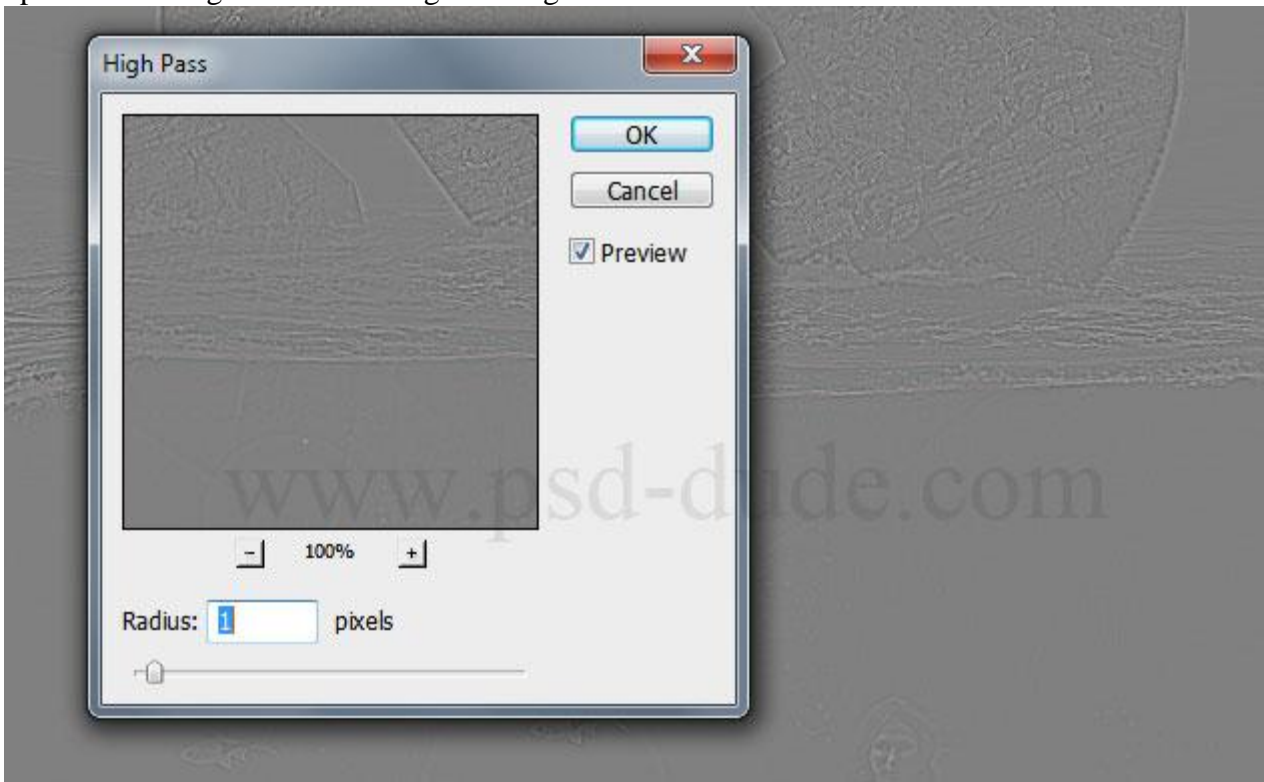
27) Aanpassingslaag 'Foto Filter' toevoegen met onderstaande instellingen :



28) Aanpassingslaag 'Verloop' : modus = Bedekken ; dekking = 55% .
Gebruikte kleuren : #0A3159 en # F3BD76



29) Nieuwe laag; afbeelding nog eens toepassen ;
op bekomen laag : Filter > Overige > Hoogdoorlaat.



30) Laagmodus = Bedekken; indien gewenst : nieuwe laag vullen met 50% grijs ; modus =
Bedekken ; Doordrukken en Tegenhouden gereedschappen gebruiken voor schaduwen en lichten.

